



EDITAL HACKATHON SUSTENTAR

1. Contexto

O **Instituto Sustentatar de Responsabilidade Socioambiental** é uma OSCIP (Organização da Sociedade Civil de Interesse Público), sem fins lucrativos, que tem como objetivo a criação, planejamento e execução de projetos e programas de desenvolvimento sustentável e desenvolvimento de comunidades, com foco na preservação ambiental e promoção da inclusão social, apresentar soluções de dificuldades, alcançando os resultados visados pelas organizações e pelas comunidades em que atuamos. A premissa básica do Instituto Sustentatar é a busca contínua de um padrão dinâmico de qualidade, calcado na ética, na técnica e na criatividade. Seguindo a missão do Instituto convidamos a comunidade para participar do presente **edital**, buscando fomentar a inovação através de um *hackathon*

O Instituto Sustentatar é o realizador do Fórum Internacional Sustentatar, já em sua 11ª edição, e está propondo o **Hackathon Sustentatar**, dentro da sua programação de 2018. O Fórum Sustentatar apresenta-se como meio para discussão de temas vinculados à sustentabilidade, e promove o estabelecimento de parcerias para fomentar estratégias que contribuam para a construção de um mundo melhor, com responsabilidade ambiental, social e cultural. Para conhecerem mais sobre o Sustentatar e suas 10 edições realizadas, acessem: www.sustentatar.net E para conhecerem mais sobre o Instituto Sustentatar, acessem: www.institutosustentatar.net

Hackathon é um tipo de imersão que reúne pessoas empreendedoras, apaixonadas por tecnologia e inovação, para uma maratona de desenvolvimento, prototipagem e colaboração. O período de duração pode variar entre um dia até uma semana e, muitas vezes, além da experiência de troca de ideias e *networking*, os participantes podem também concorrer a prêmios e terem seus projetos desenvolvidos. Devido a todas as oportunidades apresentadas, tanto para os participantes, como também para aqueles que o promovem, as maratonas de *hackathon* vem se tornando uma dinâmica de inovação aberta cada vez mais utilizada por diversas empresas e aplicada também em outras áreas do conhecimento.

Iniciativas como esta são uma grande oportunidade de valorizar talentos e gerar propostas inovadoras.

2. Objetivo

O presente Hackathon está sendo realizado pelo **Instituto Sustentar** com o apoio de patronos como a **Gerdau** e **ArcelorMittal**. Tem como objetivo promover movimento de colaboração para geração de ideias e protótipos rápidos, conectando projetos e pessoas para criação de soluções sustentáveis.

3. Desafio:

Os tópicos que vão guiar a proposta de soluções do *Hackathon* Sustentar são desafios globais do desenvolvimento sustentável:

1 – Produção de Aço com Baixa Pegada de Carbono.

2 – Reciclagem Urbana.

3 – Economia Circular aplicada à Indústria do Aço.

São tipos de soluções válidas para serem desenvolvidas no *Hackathon*: Experiências diferenciadas; Dispositivos Eletrônicos; Aplicativos; Novos serviços; Novos modelos de negócios.

4. Regras de Inscrição

- As inscrições devem ser realizadas pelo link: https://www.sympla.com.br/hackthon---instituto-sustentar__357132
- A inscrição para o evento é gratuita;
- O número de vagas é limitado à 80 indivíduos;
- É vedada a inscrição de colaboradores do Instituto Sustentar na formação das equipes que irão participar do evento na qualidade de competidores;
- A inscrição pode ser realizada por grupos, compostos de 3 a 5 membros, ou de forma individual, para formação de equipes no programa;
- Os participantes que se inscreverem em grupo podem agregar novos membros no período de formação de equipes do evento, caso desejarem;

- Os participantes que se inscrevem de forma individual devem optar por um dos perfis: “tenho uma ideia na área de sustentabilidade”, “sou designer”, “sou desenvolvedor” ou “sou profissional da área de sustentabilidade”;
- É importante que os indivíduos participantes observem atentamente todas as instruções informadas pela equipe organizadora antes e durante o desenvolvimento das atividades previstas para o evento;
- O período de inscrição inicia-se às 18h do dia 16/09/2018 e encerra-se às 23:59 do dia 04/11/2018.

5. Regras de Participação

- Cada participante deverá levar suas próprias ferramentas de trabalho pessoais (tablet, smartphone, notebook, componentes eletrônicos diversos, etc);
- A organização disponibilizará, durante o *hackathon*, acesso à materiais de desenvolvimento e prototipagem básicos, como impressora 3D e outras ferramentas;
- Toda a infraestrutura necessária para os participantes, tal como rede elétrica, acesso à internet, material de escritório, mesas e cadeiras será disponibilizada pelos organizadores do evento;
- Eventuais incidentes e/ou demandas ocorridas durante o *Hackathon*, envolvendo quaisquer aspectos relativos a comportamento dos grupos participantes e/ou descumprimento das instruções passadas pela equipe organizadora com relação ao Evento, serão resolvidos de forma soberana e irrecorrível pela própria equipe organizadora;
- O *Hackathon* será realizado no Lemonade, na Unidade Administrativa II, UFMG, Pampulha;
- O *Hackathon* será realizado do dia 09/11/2018, a partir das 19h à 11/11/2018 até às 19h, totalizando 48 horas de duração, conforme cronograma anexo;

6. Regras de Avaliação

- As soluções apresentadas serão examinadas por Comissão Julgadora, composta por, no mínimo, 4 (quatro) membros;
- O concurso contará com as presenças de mentores, palestrantes, facilitadores e colaboradores das empresas parceiras, com notório conhecimento dos temas do desafio;

- Os critérios de avaliação serão:

Adequação ao tema do desafio (eliminatório):

O projeto deve propor uma solução que esteja estreitamente relacionada com o tema do desafio proposto nesse Edital pela Gerdau e pela ArcelorMittal.

Relevância da solução (classificatório);

A solução será avaliada de acordo com sua relevância em resolver de forma eficiente o desafio apresentado, sendo devidamente validada. Além disso, serão consideradas suas vantagens competitivas frente à outras soluções já existentes.

Resultados do protótipo (classificatório);

Os resultados do protótipo desenvolvido durante o *Hackathon* Sustentar serão avaliados em dois requisitos: funcionalidade técnica e interface com o usuário, assim como resultados de *feedbacks* do mesmo. Os protótipos apresentados ao final do evento devem apresentar capacidade funcional.

Fluxo de Entrega de Valor da Solução (classificatório);

Será avaliada a proposta de entrega de valor para o cliente e para as empresas patronas.

Equipe (classificatório);

Avaliação da capacidade técnica de execução da equipe, assim como sua complementaridade.

- O resultado final de cada equipe será a média da nota final dos critérios classificatórios de todos os avaliadores.
- A decisão da Comissão Julgadora é soberana, não cabendo qualquer recurso.

7. Premiação

Serão selecionadas três equipes vencedoras. Para cada grupo vencedor serão disponibilizadas as seguintes premiações:

Melhor projeto desafio 1 – R\$2.000,00 (Dois mil reais) líquidos. Acompanhamento de mentoria (10 horas) após a finalização do evento e participação com apresentação e premiação no Fórum Sustentar 2018.

Melhor projeto desafio 2 - R\$2.000,00 (Dois mil reais) líquidos. Acompanhamento de mentoria (10 horas) após a finalização do evento e participação com apresentação e premiação no Fórum Sustentar 2018.

Equipe destaque do *Hackthon* – R\$1.000,00 (Um mil reais) líquidos.

Todos os demais projetos terão visibilidade, mídia espontânea e acompanhamento de metodologia e a possibilidade de absorção dos projetos ou equipes pelas empresas patronas: **ArcelorMittal e Gerdau.**

Para fins de recebimento do prêmio, o grupo deverá, sob sua responsabilidade, nomear por escrito, e com a assinatura de todos os componentes do grupo, um responsável-líder para o recebimento do prêmio em dinheiro, nos termos das diretrizes estabelecidas pela equipe organizadora durante o evento.

A equipe organizadora não se responsabiliza pelo rateio ou qualquer outro critério de divisão do prêmio entre o grupo.

8. Disposições Finais

- Os participantes cedem gratuitamente ao Instituto Sustentar, sem exclusividade, o direito ao uso de sua imagem, texto e/ou voz em qualquer tipo de material. Como contrapartida o Instituto Sustentar compromete-se a utilizar a imagem dos participantes sem efetuar modificações na fisionomia dos participantes e ainda a não utilizar a imagem de forma depreciativa, ou que possa representar, sob qualquer forma, algum tipo de violação de dano moral.

- O preenchimento do formulário de inscrição no *Hackathon* Sustentar implica automaticamente na concordância com os termos deste Edital.

- Os casos omissos e eventuais dúvidas referentes a este Edital serão resolvidas e esclarecidas pelos organizadores do evento.

Anexos

CRONOGRAMA OPERACIONAL HACKATHON SUSTENTAR		
Etapa	Data	Horário
<i>Conteúdo: Abertura</i>	09/nov	19h às 21h
<i>Formação de Equipes</i>	09/nov	21h às 22h30
<i>Conteúdo: Imersão e Análise</i>	10/nov	09h às 09h45
<i>Validação e mentorias</i>	10/nov	10h às 16h
<i>Conteúdo: MVP</i>	10/nov	16h às 16h45
<i>Prototipagem e mentorias</i>	10/nov e 11/nov	17h às 16h
<i>Conteúdo: Modelagem de Negócio e Pitch</i>	11/nov	09h às 10h
<i>Mentorias Finais</i>	11/nov	16h às 17h
<i>Finalização</i>	11/nov	18h
<i>Demoday</i>	23/nov	-

CRONOGRAMA MACRO ETAPAS		
Etapa	Início	Fim
<i>Período de Inscrição</i>	16/set	04/nov
<i>Comunicação do Evento</i>	09/set	11/nov
<i>Hackathon Sustentar</i>	09/nov	11/nov